|  |
| --- |
| **C.F.G.S.**  **DESARROLLO DE APLICACIONES WEB** |
| **PROYECTO**  **RECONOCIMIENTO FACIAL PARA CONTROL HORARIO** |
| **Alumnos: David Martín Prados**  **Raquel Molina Serrano**  **Isis Simone Torres Gómez**  **Profesor tutor: Manuela López Mansilla** |
| **I.E.S. CENTRO INTEGRAL DE FP A DISTANCIA IGNACIO ELLACURÍA.**  ALCORCÓN**.** MADRID.  **CURSO 2024/2025** |

***Imagen que contiene Icono

Descripción generada automáticamente***

**ÍNDICE**

[1 Introducción 3](#_Toc116645129)

[1.1 Motivación 3](#_Toc116645130)

[1.2 Abstract 3](#_Toc116645131)

[1.3 Objetivos 3](#_Toc116645132)

[2 Metodología 3](#_Toc116645133)

[3 Tecnologías y herramientas utilizadas en el proyecto 3](#_Toc116645134)

[4 Estimación de recursos y planificación 3](#_Toc116645135)

[5 Análisis del proyecto 3](#_Toc116645136)

[6 Diseño del proyecto 3](#_Toc116645137)

[7 Despliegue y pruebas 4](#_Toc116645138)

[8 Contexto laboral 4](#_Toc116645139)

[9 Conclusiones 4](#_Toc116645140)

[10 Vías futuras 4](#_Toc116645141)

[11 Glosario 4](#_Toc116645142)

[12 Bibliografía y Webgrafía 4](#_Toc116645143)

[13 Anexos 4](#_Toc116645144)

# 

# Introducción

El proyecto **Reconocimiento facial para Control horario** consiste en un aplicativo que permite el control horario en cualquier empresa a través del reconocimiento facial de su personal. Con este proyecto pretendemos facilitar el proceso de control horario en cualquier empresa, consistiendo en algo tan sencillo como dejar una Tablet a la entrada del centro que permita a todos los empleados según entren o salgan del centro de trabajo marcar su entrada/salida.

## Motivación

Este proyecto es interesante porque permite aplicar una tecnología nueva como es el reconocimiento facial con una ley también moderna que es la obligación por parte de todas las empresas a tener un control horario de su plantilla, que en cualquier momento puede ser requerido por la propia Inspección de Trabajo.

## Abstract

Resumen del proyecto

## Objetivos

Definición de los objetivos que se persiguen (generales y específicos)

# Metodología

Que método de trabajo se va a seguir

# Tecnologías y herramientas utilizadas en el proyecto

Indicar todas las tecnologías y herramientas, incluyendo el software necesario.

Importante: el alumno deberá disponer de las licencias de software que pudiera necesitar para la realización del proyecto. Se recomienda escoger, en la medida de lo posible, soluciones de software libre.

# Estimación de recursos y planificación

Planificación de qué recursos son necesarios para realizar el proyecto (equipos como servidores, ordenadores etc, Software y tecnología que se va a utilizar, número de personas necesarias para implantar el proyecto propuesto, tiempo que se estima que haría falta para realizar el desarrollo o la instalación, planificación de las fases de desarrollo, instalación y configuración…)

# Análisis del proyecto

Análisis inicial de la situación que hay, distintas opciones valoradas, explicación de las decisiones tomadas (por qué se han escogido unos recursos y otros, etc)

# Diseño del proyecto

Explicación de qué se va a realizar finalmente, qué tecnología se va a utilizar, qué opciones se han escogido y cómo se pretende que quede todo

# Despliegue y pruebas

Muestras del desarrollo o instalación y pruebas de funcionamiento

# Contexto laboral

Contexto en el que el proyecto sería aplicable, para qué tipo de empresas u organizaciones resulta interesante

# Conclusiones

Conclusiones obtenidas tras el desarrollo del proyecto

# Vías futuras

Aplicación del proyecto en otros posibles entornos, para otras empresas, etc.

# Glosario

# Bibliografía y Webgrafía

# Anexos

material utilizado, cuestionarios, etc.